FOR SCHOOLS & ORGANISATIONS

學校及機構 AI 計劃

校本 AI 課程

有結構、有監督、有成果的 AI 創作課程，由導師到校授課——按學校時間表、學生年級和學習目標度身安排，並以學生完成的作品和學習紀錄作為成果。

可度身訂造課程 小學 學習中心 教會及非牟利機構



LIFE IN OUR CLASSES

一起學習，一起創作

學生分組合作、互相測試作品，也為彼此的創意喝采。每個課程都以完成作品作結，學校亦會獲得每班的學習紀錄。



在遊戲中學習： 學生在課堂上試玩體感遊戲，互相打氣。



創意由團隊開始： 學生先一起在紙上規劃，再開始電腦上的工作。



一起測試： 組員一起找出做得好的地方、提出改進建議，再試一次。

8	1	8+	2
個現成課程	個度身課程，與您共同設計	歲或以上	種形式：學期或假期

相片攝於 Comma Learning 課堂。

OUR COURSES

八個課程，或為貴校度身訂造

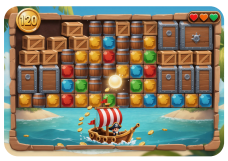
可選擇現成課程、在一年內組合多個課程，或與我們一起創造全新課程。



課程一
AI 遊戲設計工作坊：賽車篇
9 歲以上 • 8–10 節
設計賽道、賽車、加速道具和比賽模式，製作可單人或雙人遊玩的賽車遊戲。



課程二
AI 遊戲設計工作坊：街機籃球篇
9 歲以上 • 8–10 節
設計球場、籃框和挑戰，製作可供一至兩人玩的街機籃球遊戲。



課程三
AI 遊戲設計工作坊：打磚塊篇
9 歲以上 • 8–10 節
設計擋板、磚塊、道具和關卡，製作可與人分享的打磚塊遊戲。



課程四
AI 遊戲設計工作坊：餐廳煮食篇
9 歲以上 • 8–10 節
設計餐廳、菜單和客人，製作包含兩個相連小遊戲的煮食遊戲。



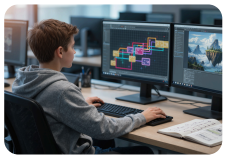
課程五
AI 繪本工作坊
8 歲以上 • 6 節
創作原創故事，運用 AI 製作風格一致的插圖，完成一本繪本。



課程六
AI 工具開發課程
10 歲以上 • 8 節
從日常問題出發，規劃、建構及測試一個簡單可用的工具。



課程七
AI 網站設計工作坊
10 歲以上 • 8 節
選定主題，規劃內容和版面，建立及發布個人網站。



課程八
ComfyUI 創意影像工作坊
12 歲以上 • 6 節
連接視覺化節點建立 AI 影像工作流程，創作風格一致的系列作品。

為貴校而設

度身訂造課程

分享您的構思 →

心中已有想法？我們會與貴校團隊合作，按學生需要、學習目標和學校特色，一起設計專屬課程。

調整現有課程
按需要調整節數、程度或最終作品。

圍繞主題設計
配合科目、價值觀或學校主題。

配合學校活動
為開放日或慶典創作專題作品。

ROADMAP

一個典型課程的進程

每個課程都依循相同階段，節數及每節時間可按學校時間表調整。

節數 1–2

構思

學生先在紙上發展構思——故事、目標，以及作品是為誰而做。

成果 • 文字構思及草圖

節數 3–4

設計

規劃細節：規則、頁面、畫面或版面，以及每部分如何運作。

成果 • 設計文件

節數 5–6

製作

學生給 AI 清晰指示製作素材及建構作品，並檢查每個結果。

成果 • 可運作的第一個版本

節數 7–8

測試及改進

同學互相測試作品，學生每次只改一項，逐步完善。

成果 • 完成的作品

節數 最後

成果展示

學生向老師、同學和家長發表作品。

成果 • 成果展示及學習紀錄

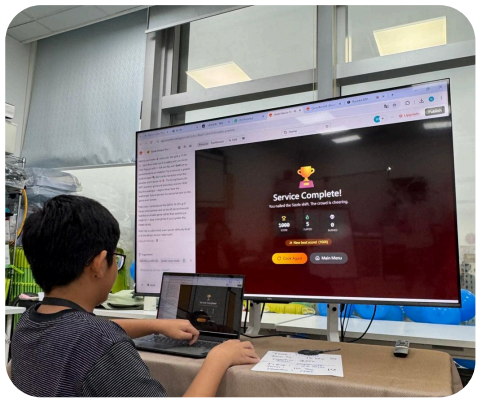
以上以 8 節課程為例；6 節課程會相應濃縮，假期工作坊一般為 5 天。

AT A GLANCE

計劃資料

適合對象

- 小學、學習中心、教會、非牟利機構及社區團體
- 8 歲以上學生（各課程年齡不同；ComfyUI 適合 12 歲以上）
- 無需編程、美術或設計經驗



計劃資料

課程	八個課程任選或組合，亦可度身訂造課程
形式	學期課外活動或假期工作坊
節數	每個課程 6–10 節；節數及時間可按學校時間表調整
地點	到貴校或貴機構授課
語言	廣東話授課，輔以英語支援
AI 工具	按班別需要選用。所有 AI 帳戶由導師設定及管理，學生使用時有導師監督。
設備	設有投影機或大型顯示屏的活動室、穩定的 Wi-Fi，以及電腦或平板電腦（亦可另行商議由我們提供）
收費	按學生人數、節數及設備安排報價

學校會獲得

- 每位學生的完成作品
- 一場給老師和家長的成果展示
- 每班的學習紀錄
- 課程設計、教材及導師——全部由我們提供

FOR SCHOOLS & ORGANISATIONS

合作方式

課程設計、教學和 AI 帳戶都由我們負責，讓貴校團隊可以專注照顧學生。以下是我們提供的支援、主辦機構需準備的事項，以及合作流程。

我們提供

- 課程設計及教材
- 導師及助教
- AI 帳戶設定及管理
- 全程監督參加者使用 AI
- 為主辦機構提供學習紀錄

主辦機構需準備

- 設有投影機或大型顯示屏的活動室
- 穩定的 Wi-Fi
- 供參加者使用的電腦或平板電腦（亦可另行商議由我們提供）

合作流程

01
查詢
提供學生年級、人數、時間、設備及學習目標。

02
建議方案
我們會提供度身課程方案、設備安排及報價。

03
開課
導師及助教到校授課，全程監督 AI 使用。

04
成果展示
學生展示作品，學校取得學習紀錄。

FAQ

課程可以配合學校時間表嗎？

可以。課程可按學期課外活動或假期工作坊安排，節數和時間均可調整。

如何收費？

按學生人數、節數及設備安排報價。歡迎透過 WhatsApp 或電郵索取方案。


導師給予個別支援


導師帶領每組同學


學生按自己的步伐創作

OUR STORY

一切由餐桌旁開始

Comma Learning 始於孩子入睡後的深夜。我們是幾位家長，同時也是遊戲設計師、程式開發員和美術設計師，多年來一直從事教育遊戲開發——設計讓孩子透過遊戲去探索、實驗和成長的數碼世界。

然而回到家中，我們看到自己的孩子放學後一臉疲倦。在這個單是跟上步伐已令人筋疲力竭的城市，孩子的好奇心很容易被消磨。我們不斷問自己：對孩子來說，怎樣才算真正的快樂？當期望沉重得令人喘不過氣，孩子又如何有意義地成長？

我們在自己設計的遊戲中找到答案。在一個用心設計的遊戲裡，錯誤並非失敗，而是改進的線索——提示我們停一停、重新思考，再試另一個方法。成長，就在過程之中。

於是我們創辦了 Comma Learning：讓孩子可以放心探索、犯錯、停頓，然後繼續前進，不必背負「一定要完美」的壓力。我們的盼望很簡單——願孩子在成長中明白，意義在於旅程本身。

> **錯誤並非失敗，而是改進的線索。**
>
> — Comma Learning 創辦團隊

OUR BELIEF

一個逗號，為下一個想法留下空間。

逗號讓句子延續，也為想法留下成長的空間。透過 AI 創作項目，孩子學會發展想法、清楚表達、檢查結果，並不斷改進作品。

01 孩子思考，AI 協助

故事、規則和角色由孩子決定，每個結果也由孩子判斷。AI 是工具，絕不能代替思考。

02 以作品為本

每個課程都以完成作品為目標，並清楚記錄構思、測試和改進的過程。

03 重視進步，而非完美

犯錯是學習的一部分：理解原因，調整，再試一次。

犯錯是學習的一部分

角色生成後與描述完全不同？規則令作品無法完成？每次出錯都是改進的機會：先找出原因，再調整，重新測試。

試做 → 解讀結果 → 調整 → 再試一次

CONTACT

一起規劃貴校的 AI 課程

告訴我們學生年級、預計人數及合適的時間，或分享您對度身課程的構思，我們會提供度身方案及報價。

WHATSAPP

+852 9550 4719

EMAIL

commalearninghk@gmail.com

INSTAGRAM

@commalearninghk

WEBSITE

www.commalearninghk.com

WhatsApp 查詢

學校及機構計劃

課程內容或會按各組學生的年齡及進度調整。© Comma Learning，香港。